

2D polje v C++

- 2D polje v C++ ?

- **Statično**

```
int a[10][20];  
a[4][5]=55;
```

- Problem: pred zagonom programa je potrebno vedeti velikost polja

- Kakšna je maksimalna velikost polja?

- Dinamično

- Emulacija

2D polje v C++

- 2D polje v C++ ?

- Statično
- **Dinamično**

```
int vrstic=10;  
int stolpcev=20;  
int **a=new int*[vrstic];  
for(int i=0; i<vrstic; i++){  
    a[i]=new int[stolpcev];  
}  
a[4][5]=55;
```

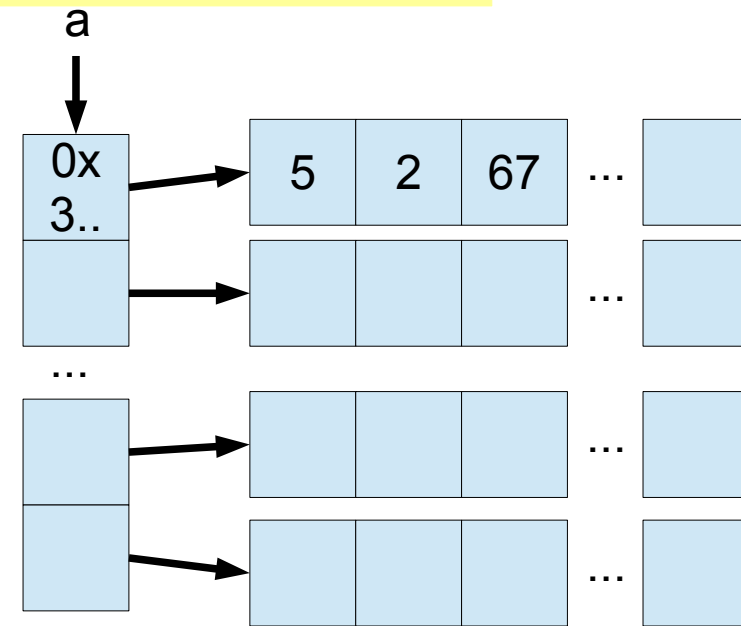
} init

```
for(int i=0; i<vrstic; i++){  
    delete []a[i];  
}  
delete []a;  
return 0;
```

} clean

- Zahtevnejša inicializacija
in čiščenje

- Emulacija



2D polje v C++

- 2D polje v C++ ?
 - Statično
 - Dinamično
 - **Emulacija** – uporaba 1D polja za 2D podatke
 - Potrebno izvesti preslikavo 2D naslova v 1D (v polju hranimo vrstice): $st_stolpcev * vrstica + stolpec$
 - V praksi hitrejša

```
int vrstic=10;  
int stolpcev=20;  
int *a=new int[vrstic*stolpcev]; } init
```

```
a[stolpcev*4+5]=55;
```

```
delete []a; } clean  
return 0;
```

4 – vrstica
5 - stolpec